

# Age of Empires 2: The Conquerors

## Harcok – Küldetés 1: Hastings

**S:** Startpont

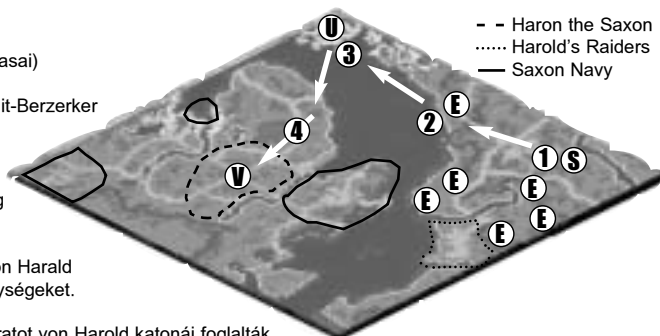
**E:** Ellenséges őrhely (Harold lovasai)

**V:** Vár (von Harold, a szász)

**U:** Ajándékozott egységek, 25 Elit-Berzerker és hat sárkányhajó

A játék célja: hódítsuk meg

Angliát, pusztítsuk el a von Harold várat, s William-nek végig életben kell maradnia!



- - Haron the Saxon  
..... Harold's Raiders  
— Saxon Navy

**További célok:** - Gyűjtsük be von Harald Hardraade által ajándékozott egységeket.

**1:** A faluból kivezető összes kijáratot von Harold katonái foglalták el, gyorsan további katonákat kell képeznünk. William-et, a hódítót a biztonság kedvéért jobb lesz a várban elszállásolni.

**2:** Ennél a helynél közel tizenkét ellenséges lándzsás fog várakozni, és az árnyékban ott vannak a kettes őrtornyok, de ennek ellenére ez a legjobb része a kikötőnek. Pusztítsuk el a lándzsásokat és a tornyokat, építsük meg a kikötőt, majd létesítsünk kaszárnyát, hogy az egységeket azonnal a szállítóhajóba tudjuk küldeni. Nagyon fontos, hogy a szállító- és hadihajók építését ne felejtjük el!

**3:** Harald Hardraade szövetkezik velünk. Csatlakozva hajózzunk a falujához, hogy ott az ajándékozott elit-berzerkereket és a sárkányhajókat felvegyük. Addigra fejlesszük ki a szállítóhajókat, hogy 25 embert magunkkal tudjunk vinni (két hajót küldünk ki).

**4:** Pusztítsuk el von Harold, a szász várat. Mindenképpen északról támadjunk s vinnünk kell az ostromgépeket is, mivel a vár falakkal és őrtornyokkal is védve van.

## Harcok – Küldetés 2: Vindlandsaga

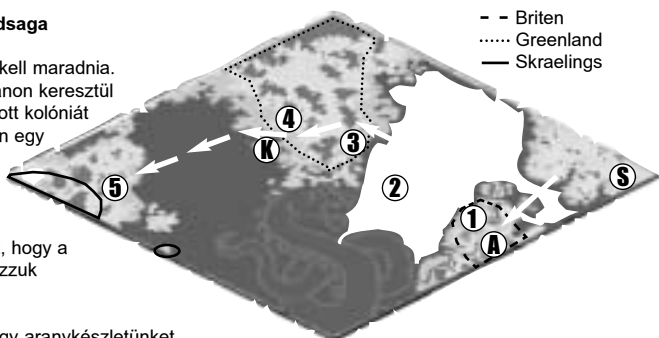
**Célunk:** Vörös Eriknek életben kell maradnia.

**További célok:** - Eriket az óceánon keresztül észak-nyugatra kell vinnünk és ott kolóniát kell létesítenünk. - Az új világban egy főépületet, egy piacot és tizenkét házat kell építenünk.

**S:** Startpont

**A:** Arany: fosszuk ki a bányákat, hogy a saját aranykészletünket feltornázzuk

**K:** Kikötő



- - Briten  
..... Greenland  
— Skraelings

**1:** Raboljuk ki az angol falut, hogy aranykészletünket megnöveljük.

**2:** "Bermuda-háromszög": ebben a zónában minden egyes hajó elsüllyed, ezért kerüljük el és az új világba inkább kerülő úton vezessük a harcosainkat.

**3:** Itt szálljunk partra a harcosainkkal, s egyből menjünk az őrtornyok ellen a faltörő kosokkal. Az embereken kívül (akik Grönland felé tartanak) láthatunk egyszerű falusiakat is, akikkel a 4-es pontnál egy falut és kikötőt létesíthetünk.

**4:** Építsünk kikötőt és egy második főépületet, amely segíthet nekünk, hogy az ásványi kincseket begyűjthessük, mielőtt az új világba érkezünk.

**5:** Alkossuk meg a harmadik főépületet, a piacot és a megkövetelt tizenkét házat. Figyeljünk a védelemre, mert a főépület létesítése közben megtámadhatnak minket a Skraeling-ek. Hogy a falu lakosai meg tudják védeni magukat az ellenséggel szemben, a katonákat járőröztetni kell, így támadás

## Harcok – Küldetés 3: Tours

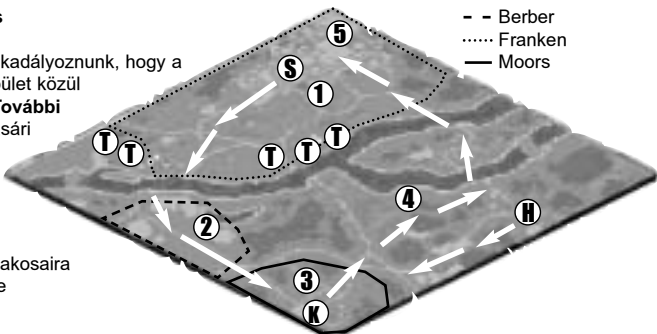
**A küldetés célja:** meg kell akadályoznunk, hogy a mohamedánok a három főépület közül bármelyiket is elpusztítsák! **További célok:** - Foglaljuk el a hat vásári kocsit a mórok szállító karavánjából, és vigyük őket a Tours-i katedrálshoz.

**S:** Startpont

**T:** Támadás a területeire és lakosaira

**H:** Charles Martell hadserege

**K:** Vásári kocsik



-- Berber  
..... Franken  
— Moors

**1:** Képezzük ki a hadseregünket. Ha az ellenség már a város falait ostromolja, akkor segítségül hívhatjuk Charles Martell-t, bár jobb lenne, ha sikerülne nélküle megvédenünk a várost, mert akkor később Martell kísérheti a vásári kocsikat. Vigyázat: ha Martell meghal, akkor a katonák demoralizálódni fognak.

**2:** Puszítsuk el az itteni falut, a városfal és a túlerő nem jelenthet problémát.

**3:** "Kaparintsuk" meg a hat vásári kocsit, és most hívjuk Martell-t, hogy a hadseregével a katedrálshoz kísérje a kocsikat. Figyelem: ha egy kocsi is elveszik, akkor megváltozik a küldetés célja, nem kell többet foglalkoznunk a megmaradt kocsikkal, hanem az összes mohamedánt meg kell ölnünk - ez a nehezebb módja a küldetés megoldásának.

**4:** Menjünk ezen az úton vissza (igaz hosszabb, de biztonságosabb).

**5:** Vigyük a hat kocsit a katedrálshoz, így ezzel a küldetés befejezettnek tekinthető.

## Harcok – Küldetés 4: Agincourt

**A küldetés célja:** V. Henrik királyt hajóval Angliába kell vinnünk, és életben kell maradnia. **További célok:**

- A Voyeni egyetemet le kell rombolnunk, hogy egy új technológiát megőrizzünk.

- A francia lovagok Tribokját el kell foglalnunk.

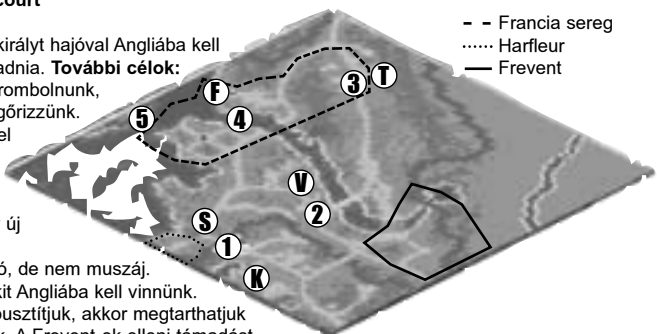
**S:** Startpont

**V:** A Voyeni egyetem, itt egy új technológiát őriznek.

**T:** Francia Tribok, elfoglalható, de nem muszáj.

**F:** Hajó V. Henrik királlyal, akit Angliába kell vinnünk.

**K:** Kovácsműhely. Ha ezt elpusztítjuk, akkor megtarthatjuk a fegyvereket a katonáinknak. A Frevent-ek elleni támadást megspórolhatjuk, nem fognak gondot okozni.



-- Francia sereg  
..... Harfleur  
— Frevent

**1:** A harfleur-i katonák megtámadnak minket. A támadást után a sérült embereinket gyógyítsuk meg a szerzetesekkel. Ebben a küldetésben parasztok nélkül kell játszani, így nagyon fontos, hogy az ostromgépek épségben maradjanak az egyetemig, mivel szükség esetén nem lehet újakat építeni.

**2:** Puszítsuk el a Voyeni egyetemet.

**3:** Itt tudjuk a francia Tribok-ot a fegyvergyűjteményünkhöz csatolni, ez nem feltétlenül szükséges.

Elsősorban az a fontos, hogy a francia katonákat kövessük észak felé az embereinkkel, hogy a szembesülést elkerüljük. Fontos: egy szerzetest mindenképpen a 4-es ponthoz kell juttatnunk.

**4:** Ide kell hoznunk egy szerzetest, hogy a szállítóhajót "megtérítse". V. Henriket mindenképpen meg kell oltalmaznunk a hajójában.

**5:** Vigyük V. Henriket Angliába.

# Age of Empires 2: The Conquerors

## Harcok - Küldetés 5: Lepanto

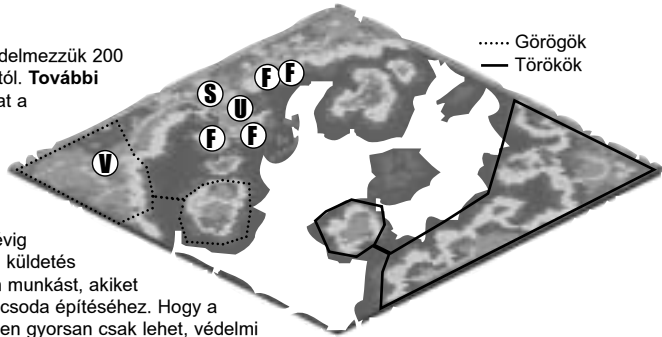
**Cél:** Építsünk egy csodát, és védelmezzük 200 éven keresztül a török harcosoktól. **További célok:** Fizetnünk kell 800 aranyat a szövetséges görögöknek.

**S:** Startpont

**U:** Építsünk ezen a helyen egy csodát, és védjük meg a török támadásoktól. A csodának 200 évig sértetlennek kell lennie, így ez a küldetés befejezettnek tekinthető. Minden munkást, akiket nélkülözni tudunk, irányítsunk a csoda építéséhez. Hogy a csodát meg tudjuk védeni, amilyen gyorsan csak lehet, védelmi technológiákat kell kifejlesztenünk (például az ágyús tornyok- ehhez az egyetemre kell klikkelnünk, mivel ez csak ott lehetséges).

**F:** Ezen a helyen (amilyen gyorsan csak lehet!) építsünk falakat, ha ezt nem tesszük (vagy nem elég gyorsan), akkor betörnek a török harcosok, akik a szállítóhajókról szálltak partra. Figyeljünk a védelemre: a törököknek nagyon nagy flottájuk van, amivel a tenger túloldaláról megtámadhatnak minket és megpróbálhatják a katonákat a partra tenni. Ahhoz, hogy a török szállítóhajókat idejében észrevegyük, ki kell küldenünk a hajóinkat járőrözni.

**V:** Szövetség. A görögök 800 aranyért szívesen a szövetségeseinké válnak, ehhez bányászhatjuk a görög aranyat is. Ezáltal az új szövetségeseink rendszeresen támogat majd arannyal, fával és élelemmel, aminek az az előnye, hogy kevesebbet kell törődnünk az ásványi kincsek bányászásával.



## Harcok - Küldetés 6: Manzikert

**Cél:** Hadisarcot kell gyűjteni Galatia-tól, Pisidia-tól és Cappadocia-tól és meg kell küzdenünk a bizánci hadsereggel. **További célok:** - Pusztítsuk el a szaracénok tornyait, ezzel a szövetségeseink aranyondjait megoldva.

**E:** Ellenséges csapatok állomásoznak.

**F:** Főépület. Foglaljuk el a Pisidia, Galatia és Cappadocia főépületeket, hogy a hadisarcot megszerezzük.

**T:** Megfigyelő tornyok. Pusztítsuk el a szaracénok tornyait, így a szövetségesek további aranyat tudnak majd bányászni.

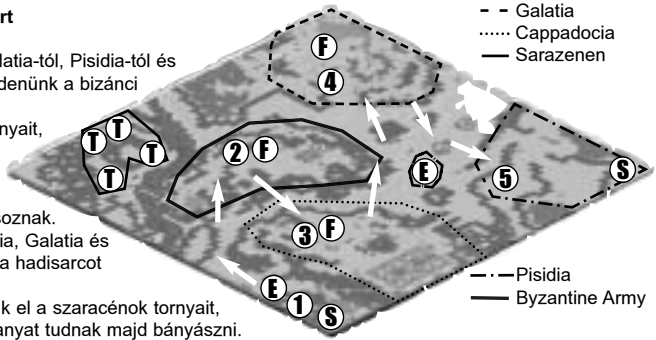
**1:** Rögtön az elején szedjük sarcot Gaia-tól, hogy falut és hadsereget tudjunk létesíteni.

**2:** Először a Pisidia főépületet foglaljuk el (nincs fal a város körül). Fontos: nem kell a várost elpusztítani, csak oda kell menni a főépülethez, ezzel megszereztünk egy katonai épületet, és rendszeresen kapjuk a sarcot.

**3:** Menjünk oda a Cappadocia-khoz, mint az előbb a Pisidia-knál. Ha útközben a szövetséges falukból származó pappal találkozunk, akkor hagyjuk meggyógyítani a katonáinkat.

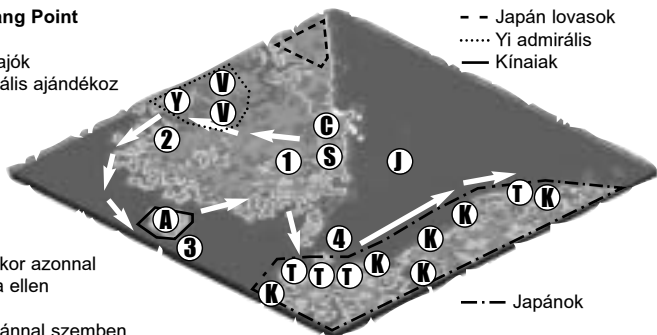
**4:** Most menjünk Galatia-ba. Itt a katonai épület mellett még két várat is kapunk, ahol Tribokokat képezhetünk ki a bizánci hadsereg elpusztítására.

**5:** A fizetett sarcból képezünk ki az "ajándékozott" épületekben katonákat, hogy azután elpusztítsuk a bizánci sereget. Mint mindig, most is vigyünk magunkkal ostromgépeket, elsősorban faltörő kosokat, amelyeket majd a katonák megvédenek.



## Harcok – Küldetés 7: Noryang Point

- Y:** Yi admirális és a teknős-hajók  
**V:** Várok, amelyeket Yi admirális ajándékoz  
**S:** Startpont  
**C:** Csoda  
**A:** A kínaiaktól ajándékba kapott egységek  
**T:** Ágyús tornyok  
**K:** Kikötők, amelyeket el kell pusztítani  
**J:** Japán flotta, ami a kezdéskor azonnal támadást indít a koreai csoda ellen



**Cél:** Védjük meg Koreát, Japánnal szemben.

**További célok:** - Akadályozzuk meg, hogy a japánok elpusztítsák a koreai csodát. -

Találjuk meg Yi admirális, és az ő titkos fegyverét (teknős-hajó). - A titkos fegyverrel pusztítsuk el a japán tengeri haderőt. - Romboljunk le minden japán dokkot.

**1:** Vigyázat: a japánok azonnal támadni fognak a tengerről (J) a koreai csodára. Elsődleges célunk: a csoda elpusztításának megakadályozása. Ha ez nem sikerül, abba is hagyhatjuk a küldetést.

**2:** Yi admirális és az ő teknős-hajói ezen a helyen találhatóak (Y). Itt megtanulja azt a technológiát, amivel egy teknős-hajót építeni kell. Yi admirális nekünk ajándékozza a várakat.

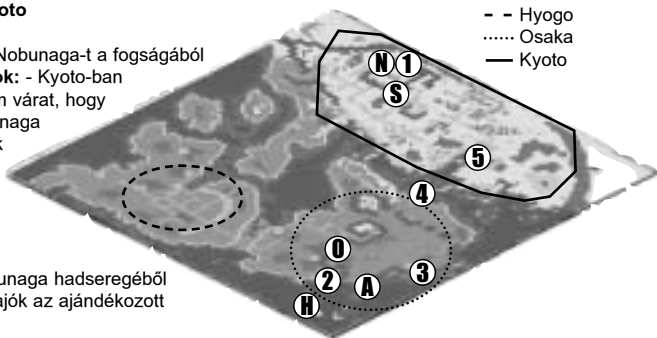
**3:** A kínaiak 20 egységet ajándékoznak nekünk. El kell őket hozni a szállítóhajókkal.

**4:** Minden japán kikötőt el kell pusztítani. Vigyázzunk az ágyús tornyokra, amelyek nagyon gyorsan képesek elsüllyeszteni a hajóinkat. Ott ahol lehet, inkább maradjunk kívül a lőtávon.

## Harcok – Küldetés 8: Kyoto

**Cél:** Szabadítsuk ki Lord Nobunaga-t a fogságából (Kyoto-ban). **További célok:** - Kyoto-ban pusztítsuk el mind a három várat, hogy megbosszuljuk Lord Nobunaga gyilkosságát. - Létesítsünk egy bázist, ahonnan megtámadhatjuk Kyoto-t.

- S:** Startpont  
**L:** Lord Nobunaga  
**H:** Szállítóhajók Lord Nobunaga hadseregéből  
**A:** Itt kötnek ki a szállítóhajók az ajándékozott egységekkel  
**O:** Hozzánk csatlakozó szövetséges ostromágyúk



**1:** Lehetetlen lord Nobunaga-t négy felfegyverzett lovaggal megvédeni a kyoto-i túlerővel szemben. Mindenképpen meg fog halni.

**2:** Nobunaga emberei egységeket küldenek részünkre, akik a sárga szállítóhajójában találhatóak és elhozzák őket nekünk (H). Kezdjük meg a támadást Osaka városfalaira, hogy további erősítést kapjunk ezáltal. Gyűjtsük be a városban a szövetségeseinket (O).

**3:** Törjünk be a faluba, hogy újabb épületet vegyünk az irányításunk alá.

**4:** Létesítsünk egy falut és egy kikötőt. Szállítóhajókkal és csatahajókkal keljünk át Kyoto-hoz.

**5:** Itt tegyük partra a katonáinkat, majd pusztítsuk el a három várat. A katonákat támogathatjuk a csatahajókkal a tengerparttól.

# Age of Empires 2: The Conquerors

## Montezuma – Küldetés 1: A vér hatalma

A küldetés célja: foglaljuk el a négy kolostort, amikkel a Becsület (quetzalcoatis) kiépíthető.

### További célok:

Helyezzünk el egy-egy relikviát mind a négy kolostorban.

**S:** Startpont

**K:** Kolostor, előtte relikvia

**1:** Kerítsük körbe a falut, hogy megvédjük a jaguároktól.

**2:** Menjünk a kolostorhoz, így az az uralmunk alá kerül.

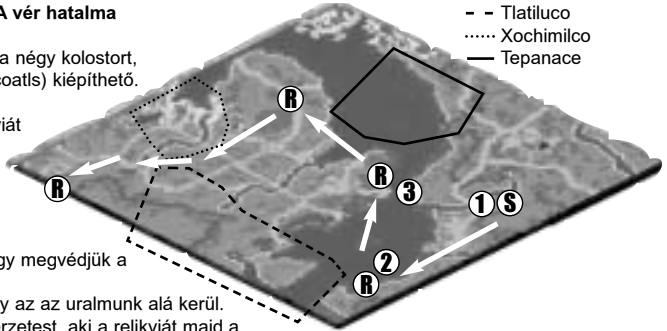
Teremtsünk azonnal egy szerzetest, aki a relikviát majd a kolostorhoz fogja vinni.

**3:** Itt is úgy tegyünk, mint az előző kolostornál. Ha elég aranyunk van, akkor hozzunk létre egy szerzetest, hogy a második relikviát is a kolostorhoz vigye. Hogyha nincs elég aranyunk, akkor az is lehetséges, hogy az első kolostornál lévő szerzetest (ha már elvégezte a feladatát) a kettes kolostorhoz, a hármashoz, majd négyeshez átirányítsuk, hogy azokban a megmaradt relikviákat elhelyezze.

**4:** A hármás pontnál leírtak szerint járjunk el.

**5:** Létesítsünk itt kikötőt. Ehhez természetesen egy munkást kell odairányítanunk. Vagy hagyjuk már a kezdetektől az úton haladni, vagy először kiadjuk neki a parancsot, és aszerint cselekszik. Az utóbbi a biztosabb megoldás, és az útra adjunk mellé védőkíséretként négy katonát.

**6:** Építsünk egy szállítóhajót a kikötőben, majd keljünk át vele a túlpartra. Figyelem: a másik part csak úgy nyüzsgő a jaguároktól. Mindképpen védjük meg a szerzetesünket, majd járjunk el a hármás pontban leírtak szerint.



- - Tlatiluco  
 ..... Xochimilco  
 — Tepanace

## Montezuma – Küldetés 2: A hármás szövetség

**R:** Reliktumok. Be kell gyűjtenünk és a kolostorba kell vinnünk, hogy növeljék az arany mennyiséget

**Z:** Szállítóhajó négy munkással

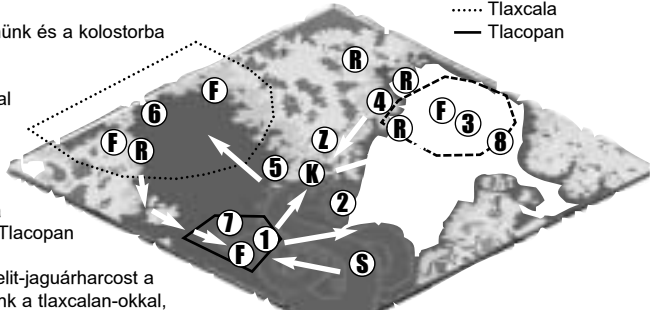
**K:** A tlaloc-i kolostor

**S:** Startpont

**F:** Ffal

A küldetés célja: közvetítsük a háború híret a Texcoco és a Tlacopan falubélieknek.

**További célok:** - Vigyünk tíz elit-jaguárharcost a tlaloc-i kolostorhoz. - Harcoljunk a tlaxcalan-okkal, miközben elpusztítjuk a négy főépületét. - Harcoljunk az egykori szövetségeseinkkel, a tlacopan-okkal és a texcoco-kkal.



- - Texcoco  
 ..... Tlaxcala  
 — Tlacopan

**1:** Menjünk a tlacopan-i faluba, hogy közvetítsük a háború híret.

**2:** Menjünk a kolostorhoz, hogy a másodlagos célt, a tíz elit-jaguárharcost a tlaloc-i kolostorhoz vihessük. Mindenféleképpen próbálkozzunk meg, mert különben a négy falu elpusztítása sokkal nehezebb lesz.

**3:** A texcoco-i falunál szállítóhajót kapunk ajándékba (S), fedélzetén négy munkással.

**4:** Létesítsünk itt a négy munkással egy falut, majd fejlesszük, hogy a szükséges tíz elit-jaguárharcost megteremthessük. Ha ez megvan, a tíz jaguárharcost azonnal a kolostorhoz kell küldenünk (5).

**5:** Itt a jaguárharcosok 450 életerőt kapnak (a szokásos 50-es maximumérték helyett) és így segíthetnek a küldetés teljesítésében.

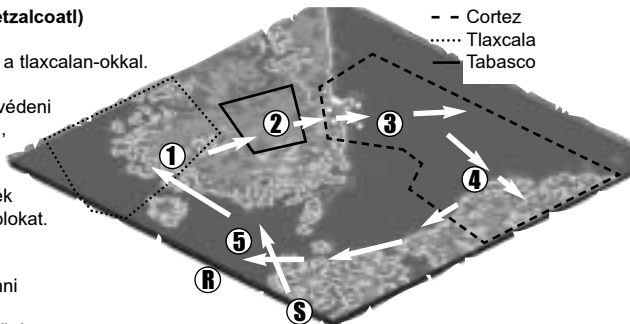
## Montezuma – Küldetés 3: (Quetzalcoatl)

**A küldetés célja:** küzdjünk meg a tlaxcalan-okkal.

**További célok:** - Próbáljuk megvédeni Tabasco-t, és akadályozzuk meg, hogy a szövetségeseinket Tabasco-ban elpusztítsák. - Vigyünk 20 spanyol lovat az azték táborba. - Pusztítsuk el a spanyolokat.

**S:** Startpont

**R:** Rács, ahova a lovakat kell vinni



**1:** Tlaxcala elpusztításával kezdjünk.

**2:** Tabasco segítséget kér. Igyekezzünk a katonáinkkal a városba, hogy a szövetségeseink elpusztítását megakadályozzuk! Hogyha ez nem sikerülne, akkor új küldetést fogunk kapni.

**3 és 4:** Ideje a 20 spanyol lovat begyűjtenünk, hogy a rácshoz vigyünk (R) őket. Ha rajta utazunk a lovakon, akkor megtartják a színüket. Ahhoz, hogy a négy lábúakat a rácshoz vihessük, először le kell rombolnunk a kerítéseket. Legyünk óvatosak, mert túl nagy tűzerővel a lovakat is megölhetjük. Figyeljünk rá, hogy a lovak száma a kívánt 20 körül legyen, különben a spanyolok elpusztítása gondot okozhat.

**5:** Ide kell hoznunk a lovakat. Figyelem: a spanyolok megpróbálják majd a lovakat lelőni! Hogy a halálukat elkerüljük, kísérőket kell melléjük adnunk. Erre a célra a lovas katonák felelnek meg a legjobban, mert ők tartani tudják az iramot a lovakkal. Hogyha sikerül a 20 lovat karámba hajtani, akkor a küldetés befejezettnek tekinthető. Ha ez nem jött össze, akkor a keresztúton lévő spanyolokat el kell pusztítanunk. Mindenesetre egyszerűbb a lovakat begyűjteni, s így megnyerni a játékot.

## Montezuma – Küldetés 4: La Noche Triste

**A küldetés célja:** romboljuk le a csodát, hogy véget vessünk a spanyolok tenochtitlan-okra való befolyásának.

**További célok:** - Szabadítsuk ki az azték harcost, akit a tlaxcalan-ek fogtak el. - Hajózzunk a tengeren, hogy ásványi kincseket gyűjthessünk.

**S:** Szövetséges egységek, hajók vagy épületek, amelyek semlegesek mindaddig, amíg fel nem keressük őket (1). Csatlakoztassuk őket a hadseregünkhöz.

**J:** Jaguárketrec

**T:** Tlaxcala-i misszionárius. Hogy megvédjük a misszionáriust, ki kell nyitnunk a jaguárketrecek, s az állatok felfalják a papokat (3).

**E:** A tlaxcala-i hadsereg ezen a helyen vár, hogy felvegye velünk a harcot.

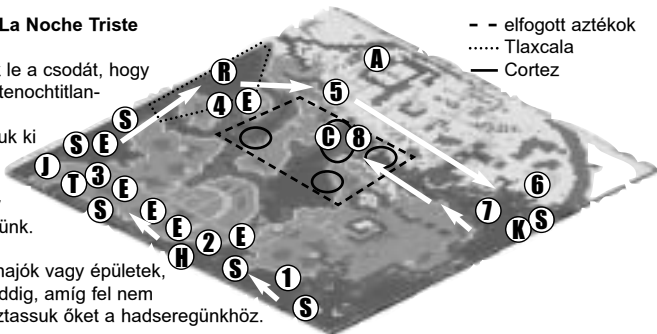
**R:** Az elfogott harcos. Menjünk oda hozzá, romboljuk le a kerítést, így a harcos kiszabadul (4).

**H:** Szállítóhajók (2 & 5) szintén csatlakozhatnak a hadseregünkhöz. Hogy ezeket a hajókat elérjük, nagy kerülőt kell tennünk a tlaxcala-i katonák körül.

**C:** Cortez spanyol csodája (8). Pusztítsuk el a csodát, ehhez ostromgépeket használjunk.

**A:** Aranykészlet egy összefüggő szigeten. Figyelem: a sziget tele van jaguárokkal! Nem muszáj ebbe az öngyilkos akcióba küldenünk a katonáinkat, egyszerűbb a jaguárokat a tengeről - hajókkal - lelőni.

**K:** Koloszor. Itt képezhetünk ki szerzeteseket, hogy az ellenséges munkásokat irányíthassuk. Ezután a munkások építhetnek egy falut, de védelmi okokból a tengerpartra építeni kell egy falat.



# Age of Empires 2: The Conquerors

## Montezuma – Küldetés 5: A forrongó tó

A küldetés célja: küzdjünk meg a tlaxcalan-okkal és a spanyolokkal. **További célok:** Vigyük a meghódított lovakat és a vásári kocsikat a vár előtti fáklás helyre.

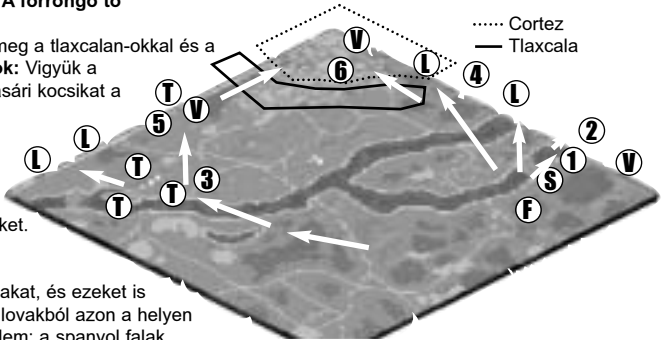
**S:** Startpont

**V:** Vásári kocsik. A kocsik ostromgyűkké válnak, ha a fáklás helyhez visszük őket.

**T:** Őrtornyok

**F:** Fáklás hely

**L:** Lovak. Gyűjtsük be a lovakat, és ezeket is vigyük a fáklás helyhez. A lovakból azon a helyen elit-tarkanok lesznek. Figyelem: a spanyol falak lerombolásánál ügyelnünk kell arra, hogy a lovaknak semmi bajuk ne legyen a fal mögött!



- 1: Az első támadás elhárítása után fontos, hogy a szerzetesek meggyógyítsák a sérült katonákat.
- 2: Vezessük a vásári kocsikat erről a helyről a piacra.
- 3: Küldjünk egy munkást - katonákkal védve - nyugatra, hogy az ott elhelyezett spanyol őrtornyot elpusztítsa. Az őrtornyok között létesítenünk kell egy második falut. Bányásszuk ki az ottani ásványokat, és képezzünk ki egy második hadsereget.
- 4: Szabadítsuk ki a lovakat!
- 5: A szállítóhajókkal az itt "begyűjtött" lovakat és vásári kocsikat a fáklás helyhez vihetjük.
- 6: Képezzünk ki mindkét falunkban harcosokat, hogy később mindkét oldalról egyszerre tudjunk támadni. Mint mindig, most is faltörő kosokkal menjünk az őrtornyok ellen.

## Montezuma – Küldetés 6: Törött lándzsák

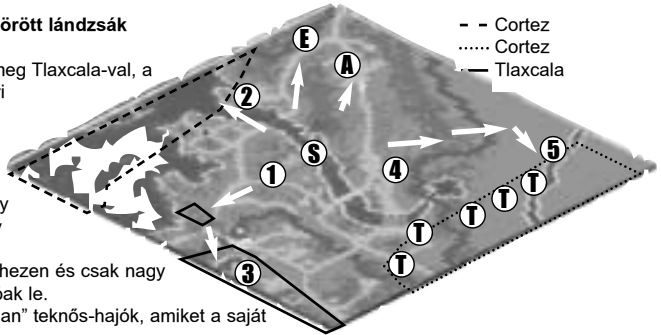
A küldetés célja: küzdjünk meg Tlaxcala-val, a spanyol szárazföldi és tengeri hadsereggel.

**S:** Startpont

**A:** Aranykészlet és bányásztelep (vigyük ide egy munkást szállítóhajóval, hogy bányáshasson).

**T:** Ágyús tornyok. Nagyon nehezen és csak nagy veszteségek árán rombolhatóak le.

**E:** Elit teknős-hajók. "Gazdátlan" teknős-hajók, amiket a saját flottánkhoz csatolhatunk.



- 1: Kaput kell építenünk a hídra, hogy a behatoló tlaxcalan-okat feltartsuk, s hadsereget is kell képezni. Vigyázat! 75 a létszámhatár!
- 2: Cortez hadseregét a hídon keresztül megtámadjuk, a másik végénél lévő falat leromboljuk (itt van az Onagern bejárata). Nem éri meg szállítóhajókkal átkelni, hogy a várost dél felől tudjuk megtámadni (túl sok ráfordítás szükséges, mindig újabb és újabb hajót kellene építeni, mert nem lehet őket "újrahasznosítani", mivel nem képesek a hidak alatt elhajózni...).
- 3: Relatív könnyű elpusztítanunk a tlaxcalan-okat, ha nincs már városfal.
- 4: Vissza a faluhoz flottát és szállítóhajókat építeni, majd a hajókkal észak-kelet felé átkelni.
- 5: Szálljunk partra észak-nyugaton, az ágyús tornyok hatósugarán kívül.
- 6: Az ágyús tornyokat nem kell lerombolni, hanem inkább menjünk el mögöttük. A gazdasági- és katonai

- folytatjuk -